Пошаговый алгоритм создания Брелка

 Открываем вкладку «Деталь». 	Acrower rousedowy C Across A
 Выбираем плоскость ZX, Нажимаем на команду «Спираль коническая». 	Скрупление Ухлон Сурупения Элемента така ТШ Ц Q • 2 2 2 • 2 • 2 • 2 • 2 • 2 • 2 • 2 •
 Для спирали задаем следующие параметры. 	Параметры Спираль коническая Спираль конич
	Базовая плоскость Плоскость ХҮ.Начал Х
	Диаметр 1 👻 10
	<u>Диаметр по объекту</u> Способ: укажите объект
	По значению диа
	Диаметр го объекту Укажите объект
	Способ построения: n,h t,h n,t
	Количество витков: 0.5
	Количество витков: 0.5 Высота: Баксота: Высота:
	Количество витков: 0.5 Высота: Высота: По расстоянию То Расстояние То То То Станки странию Ст





7. Для «Копии с указанием» задаем следующие параметры, далее нажимаем в центр.	Параметры С Копия по окружности С С С С С С С Объекты Отрезок (1) Отрезок (2) Дуга
 В получившемся эскизе необходимо убрать все внутренние линии при помощи команды «Усечь кривую». 	







16.На плоскости ZY, создадим петельку, размеры на ваше усмотрение.
 Модель готова ☺

