

**Регламент конкурса Хакатон
в рамках Городского инженерно-технологического фестиваля
«RoboDrive-2024»**

Цель: создание условий для погружения в проектную деятельность обучающихся образовательных организаций Красноярского края, а также формирование навыков изобретательства, конструирования, моделирования и внедрения разработанных проектов.

Задачи:

- популяризация научно-технического творчества и естественнонаучного направления;
- развитие мотивации обучающихся к занятиям научно-техническим творчеством и естественно-научными исследованиями;
- развитие у обучающихся умения взаимодействия внутри команды;
- мотивация обучающихся на реализацию собственных проектов.

Команда — группа участников, действующих от своего имени, в количестве четырех человек, подавших заявку на участие в хакатоне и объединившихся для выполнения задания в соответствии с требованиями настоящего Положения. В состав команды входят участники с разными компетенциями: 3D моделирования, схемотехника, инженерия, анализ данных.

Задание – перед каждой командой будет поставлена инженерная задача, решение которой поможет улучшить качество жизни человека. В результате работы команда должна будет предоставить свое решение, обосновав его и наглядно продемонстрировав.

Требование к команде – к участию приглашаются команды в составе 4х человек.

Рекомендуемые роли в команде:

3D-моделлер - человек, который владеет навыками 3D-моделирования с использованием специального оборудования, имеет навыки работы в CAD системах (Компас 3D и другие).

Инженер-схемотехник- человек, который является специалистом по разработке и вводу в эксплуатацию всевозможных автоматизированных систем.

Инженер - человек, который отвечает за конструктивные решения готового изделия и за работу системы в целом.

Аналитик данных - человек, который анализирует данные, предоставляет команде возможные варианты решения, собирает информацию о проектном решении, готовится к защите проекта.

Критерии оценки работ Хакатона

Критерий 1: Оригинальность (новизна) решений. Оценивается инновационность, проработанность предлагаемого решения, принципиальная реализуемость, доступность используемых технологий;

Критерий 2: Качество проработки архитектуры технического решения (проработанность, надежность, возможность масштабирования и расширения функциональности);

Критерий 3: Срок разработки, экономическая эффективность;

Критерий 4: Качество подготовки презентации и выступления;

Критерий 5: Качество и полнота ответов на вопросы Жюри Хакатона.